



Exercício 3 - Tutorial

DESCRIÇÃO

O exercício consiste em escolher um tutorial sobre modelagem ou render usando o 3DMax e fazer o tutorial, produzindo um arquivo de texto ilustrado documentando e comentando a experiência – analisando pontos fortes e fracos do tutorial, trechos com explicações claras ou insuficientes, e assim por diante. Além disso, o aluno deve posteriormente repetir o tutorial, dessa vez alterando alguns dos passos – a geometria de base utilizada, os parâmetros, a orientação, alguns comandos, etc., comentando o processo os resultados obtidos.

OBJETIVO

A primeira parte do exercício tem por objetivo reforçar e complementar os conceitos, procedimentos e comandos aprendidos em sala e familiarizar o aluno com a disponibilidade e a estrutura dos tutoriais oferecidos na internet, que serão parte integrante da educação continuada sobre modelagem e renderização de qualquer profissional. A segunda parte pretende aguçar a sua capacidade de crítica sobre o material e estimular a sua autonomia relativa ao uso do programa, fazendo-o lidar com situações inesperadas e aprender com elas.

AVALIAÇÃO

O exercício será avaliado de acordo com as técnicas utilizadas, com os resultados espaciais obtidos e com a qualidade das representações dos espaços.

ENTREGA

Deve ser entregue um arquivo .doc contendo os comentários sobre as duas etapas, inclusive capturas de tela realizadas durante a execução do tutorial. No arquivo deve constar o nome e a URL do tutorial ou tutoriais escolhidos.

O arquivo deve ser nomeado segundo o exemplo:

MDA_2012-1_ex3_Nome_do_aluno.doc

A entrega, contudo, não é a única instância de apresentação do trabalho ao professor. Tanto como parte da avaliação quanto para auxílio no processo de desenvolvimento, devem ser apresentadas etapas intermediárias para que eventuais críticas e correções possam ser sugeridas.

DATA DE ENTREGA

10/12/2014

Serão aceitas entregas via Copy e-mail.