

MDA 2014/2

Calendário/Planejamento (sujeito a alterações)

Semana 1

Conceitos de modelagem

Modelagem – sólidos, parâmetros, câmeras, luz ambiente, spot, cilíndrica

Pesquisar imagens de tijolos, pôsteres, quadros, croquis de projeto (perspectiva).

Semana 2

Materiais – editor de materiais, bump, opacidade, ladrilhos

Cena com criação de quadro/poster (humanização) e aplicação de ladrilhos e tijolos

Criação de textura – mapa, bump, opacidade (aplicação em quadro)

Semana 3

Importação Sketch – arquivo de exemplo

Materiais – multi/sub-objetos

Componentes/blocos/grupos

Luz solar (daylight system)

Pesquisar tutoriais de água, vidro e espelhos

Semana 4

Materiais

Água, vidro e espelhos

Vegetação e escala humana (render e pós-produção)

Iluminação diurna exterior e interior

Pesquisar final gather, occlusion, caustics

Semana 5

Iluminação noturna interior e exterior

Assemblies

Discussão de renderização

Render/materiais de entorno urbano

Pesquisar estilos de apresentação e render (pinterest, tumblr).

Semana 6

Estilos de render

Seção e Corte

Explodametrics

Animação de câmera, luz e formas

Pesquisar renderização nas bancas e em concursos – entorno urbano

Semana 7 – 26/9/14

Banca Intermediária – não haverá aula

Semana 8

Modelagem

Arquitetura – Plantas, portas, janelas

Introdução a BIM

Semana 9

Modelagem

Terreno e ruas

Pesquisar infladas/tensionadas (free-form, tensile, membrane)

Semana 10

Modelagem

Estruturas infladas, tensionadas e drapeadas

Documentação do Max

Pesquisar parabolóide hiperbólico, hiperbolóide de revolução, superfícies cônicas.

Semana 11 – 24/10/14

Enanparq – não haverá aula (a confirmar)

Semana 12 – 31/10/14

Banca P2 (AII) – não haverá aula (a confirmar)

Semana 13

Modelagem de superfícies regradas

AutoCAD

Semana 14 – 14/11/14

Sigradi – não haverá aula (a confirmar)

Semana 15 – 21/11/14

Recesso – não haverá aula

Semana 16

Introdução a parametrização

Rhino + Grasshopper

Semana 17 – 5/12/14

Banca Final – não haverá aula

Semana 18

Ateliê

Entrega dos trabalhos